

Le berger disparu du Col du Noyer

Un mystère règne dans le
Dévoluy, es-tu prêt à mener
l'enquête ?

Ce jeu a été conçu par :
Emmanuelle Callewaert et Alexis Gauthey

Bienvenue sur l'Espace Naturel Sensible (E.N.S.) du col du Noyer

Au travers ce livret jeu, tu vas être le **héros de ton aventure**. Tu découvriras les richesses naturelles et historiques du lieu. Tu apprendras à sortir en toute prudence, dans le respect des autres usagers et des autres espèces de l'E.N.S., tout en relevant quelques défis sportifs.

Rôle de l'adulte accompagnant



Tu accompagnes l'enfant dans son aventure et joues avec lui.


- **Lis les règles pages 42 et 43.** Tu t'assureras qu'elles sont bien respectées. **Reste systématiquement sur les sentiers.**
- Tu le **guideras** lorsqu'il bloque sur une énigme. Elles ont des niveaux de difficulté différentes.

Un code couleur est présent sur chacune : ● Facile ● Moyen ● Difficile

Rôle de l'enfant



Tu es le héros de l'histoire. Pendant la lecture de ce livret :

- Tu auras des décisions à prendre, des énigmes à résoudre. Tu rencontreras des **instructions** en bas de page, lis-les afin de savoir quoi faire. Tu te rendras sur les pages indiquées, le livret se lit dans le désordre.
- Tu te rendras sur **les tables pédagogiques** installées sur place au col du Noyer, tu pourrais y trouver des réponses utiles.
- **Regarde au dos de ton livret, il y a une carte du col du Noyer.** Trouve la loupe dessinée sur la carte. **Installe-toi à cet endroit**  **sur l'un des trois gros carrés de bois de l'autre côté du parking et démarre la lecture.**

INSTRUCTIONS

Commence à la **page 3** pour te plonger dans cette histoire.

Chez papi et mamie

Papi et mamie habitent une maison dans la montagne, à Saint-Etienne-en-Dévoluy. Ils m'ont invité quelques jours. J'aime beaucoup venir chez eux. Ils m'ont donné une carte pour que je me repère.



Et toi, sais-tu te repérer sur une carte ?

Si tu as un doute, découvre comment t'orienter **page 8**.

Ils précisent que le col du Noyer est un **Espace Naturel Sensible**. Il faut respecter certaines règles.

Ils me partagent aussi un feuillet sur une science participative sur les papillons pour recenser ceux que je croiserai.

Consulte toi aussi la carte du col au dos du livret et les règles en pages 42 et 43.

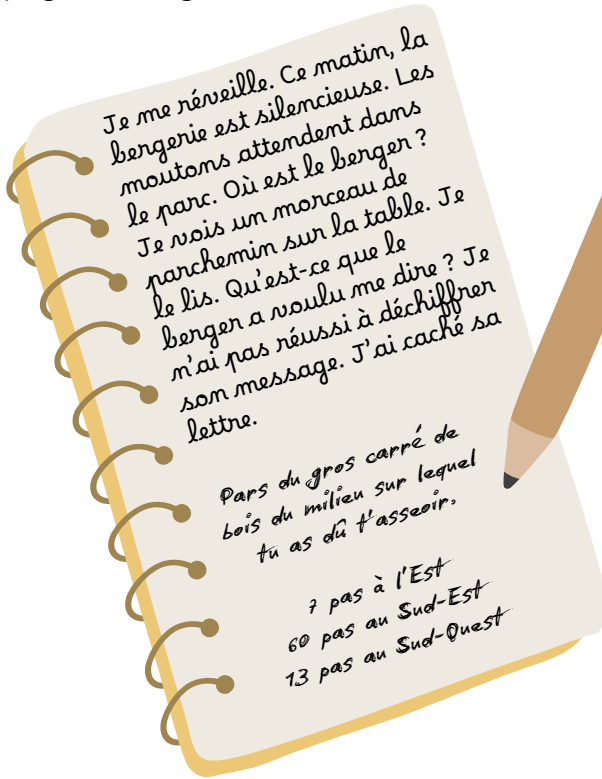


INSTRUCTIONS

Consulte la carte au dos de ton livret. Prends bien connaissance des règles **page 42 et 43**. Puis rends-toi **page 4** pour continuer ton histoire.

Le grenier

C'est le grenier l'endroit que je préfère dans la maison. J'y passe des heures à fouiller. J'ouvre un tiroir. Il y a des **vieilles photos et un carnet**. C'est un journal appartenant à un enfant. Il raconte ses journées avec un berger. Il l'aide à garder les moutons. La dernière page m'intrigue :



Un message est gribouillé en bas de page.



Qu'y a-t-il donc sur le parchemin laissé par le berger ? C'est une énigme ! Voilà une aventure pour moi ! Je mets le carnet dans ma poche. Je regarde les photos. Elles parlent d'un refuge au **col du Noyer**. Je pars en quête en direction du Col du Noyer.

INSTRUCTIONS

Vérifie ta checklist de départ **page 5**, puis pars à l'aventure **page 6**.

Checklist de départ

Avant toute sortie en nature, c'est important de vérifier quelques points :

Coche toute les cases une fois que tu as tout bien préparé :

- J'ai consulté la météo
- Je sais comment accéder au point de départ et orienter une carte.
- J'ai estimé mes capacités et je me suis informé sur l'itinéraire
- Je suis bien équipé
- J'ai cherché ma couverture téléphonique et chargé mon téléphone
- Je connais les consignes pour respecter l'E.N.S. et ses autres usagers
- Je sais comment me comporter face aux troupeaux et aux chiens de protection
- Je sais quoi faire de mes déchets
- Je m'engage à prendre soin de l'eau
- Je suis passé aux toilettes avant de partir, et sur place j'utilise les toilettes sèches

INSTRUCTIONS

Valide chaque ligne de ta checklist. Ca y est, tu es prêt ! Rends-toi **page 6** pour démarrer ton périple.

Le parchemin

Après plus d'une heure de marche, j'arrive au col du Noyer.

Il y a souvent des moutons qui y pâturent. Je cherche des yeux si un troupeau est présent. Je le vois sur l'alpage. J'aperçois aussi des chiens de protection. Je ferai attention à rester à distance lors de ma quête.

Retrouve les instructions sur le comportement à avoir avec les troupeaux et chiens de protection page 37.

Si je suis les indications laissées par le jeune aide berger, je devrais trouver le parchemin du berger.

Aide-toi du message dans le carnet page 4 et de la carte au dos du livret pour deviner l'emplacement du parchemin.



Une fois trouvé, lis le parchemin et note les 5 lieux qu'il mentionne.

1

2

3

4

5

INSTRUCTIONS

Le berger évoque 5 lieux sur son parchemin. Note-les, puis rends-toi **page 10**.



Le tétras lyre

Tends l'oreille. Jusqu'en juin, il fait sa parade, les pâturages résonnent de roucoulements.



Sur les restes de neige (névés) parfois vous pourrez observer ses **traces de pas**.



Le plus souvent on voit ses **crottes** en forme de curly® dans lesquelles on aperçoit des restes d'aiguilles de conifères.

Pour survivre aux hivers très rigoureux, alors qu'il y a peu de nourriture, il reste bien foncé et préfère rester au sommet des arbres la journée pour se faire dorer la pilule.

La nuit il s'abrite en creusant dans la neige un **igloo**.



Pour les randonneurs en raquettes, restons sur les sentiers. Le tétras lyre peut se trouver n'importe où sous la neige. Mais, il repère nos chemins et évite ces endroits pour passer la nuit.

INSTRUCTIONS

Tu n'as pas suivi les bonnes empreintes, retourne **page 30** et suis le bon chemin.



Se repérer: les points cardinaux

Le plus important c'est d'ouvrir les yeux et observer. Il n'y a rien de plus simple tu vas voir.

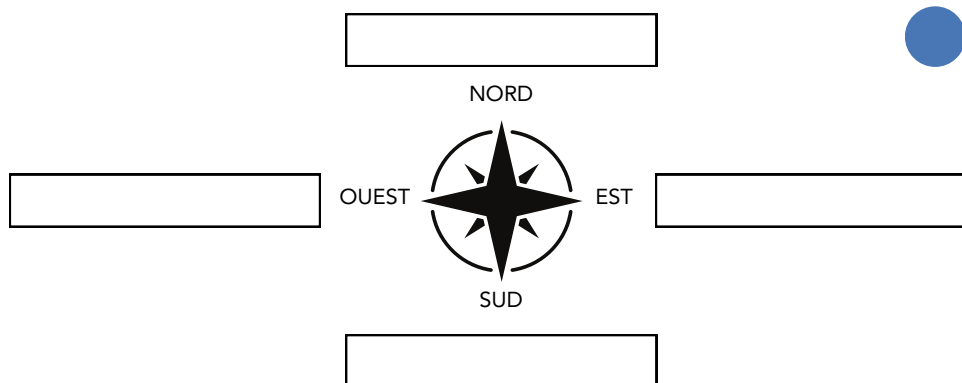
Tu connais les points que l'on dit **CARDINAUX** ?

Le Nord, le Sud, l'Est et l'Ouest. Ces 4 points pointent toujours dans la même direction. Sur la rose des vents (la croix que tu vois ci-dessous) et ceci est la même chose sur une carte, le Nord est toujours en haut. En bas, se trouve le Sud, à sa droite l'Est et enfin à sa gauche l'Ouest.


Observe le soleil. Le soleil se lève à l'Est, se couche à l'Ouest et passe en milieu de journée au-dessus de nos têtes en étant plutôt au Sud. Regarde l'heure qu'il est et regarde où est le soleil. Tu repères ainsi un point cardinal et tu peux deviner les 3 autres.

Ta mission :

Regarde autour de toi dans chaque direction, puis **note dans les cases suivantes** un élément que tu repères dans la direction correspondante (un bâtiment, une route, un chemin, un sommet, un village, ou autre chose).



INSTRUCTIONS

Vérifie ce qui peut se trouver lorsque tu fais ceci depuis les carré en bois . Puis, passe à la page 9 pour apprendre à te servir d'une carte.



Se repérer: la carte

REPONSE DE LA PAGE 8

En principe tu as fait cette partie assis sur les 3 gros carrés de bois. Au Nord, tu observes les toillettes sèches, au Sud l'alpage, à l'Est la table pédagogique Champsaur, à l'Ouest les sommets du Dévoluy.

Observe la carte au dos de ton livret. Oriente-la.

Tourne-la pour aligner :

- l'Est, avec le bord droit de ta carte,
- l'Ouest avec le côté gauche de ta carte,
- le Sud avec le bas de ta carte,
- le Nord doit maintenant se trouver face à toi et dans la direction du haut de ta carte.



Quelles sont les couleurs que tu observes ?

- Le **vert** correspond à la forêt.
- Le **blanc** représente les prairies, champs, prés.
- Le **noir** représente tout ce qui est construit par les humains : maisons, routes, sentiers, ponts...
- Le **bleu** correspond à l'eau : source, torrent, rivière.
- Les courbes **marron** représentent les pentes. Plus les courbes sont espacées entre elles, plus le terrain est plat, plus elles sont serrées plus la pente est raide.

Ta carte est orientée, tu n'as plus qu'à partir à l'aventure carte en main. Bonne enquête !

INSTRUCTIONS

Tu sais à présent te repérer dans le paysage et sur une carte. C'est le moment de partir à l'aventure. Continue ton aventure **page 3**.

Les zones d'enquête

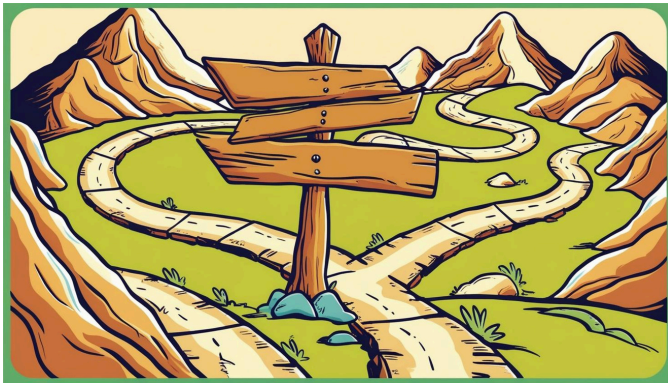
REPONSE DE LA PAGE 6

Les 5 lieux sont : le col du Noyer, le Champsaur, le Dévoluy, les sols polygonaux, le refuge Napoléon.

J'ai compris le message du berger. Il parle des endroits qui sont repérés sur ma carte avec ces logos 📍 de plusieurs couleurs.

A moi de décider où me rendre en premier et quelle piste suivre.

- 📍 **Piste 1** : le col du Noyer, **page 11**
- 📍 **Piste 2** : le Champsaur, **page 12**
- 📍 **Piste 3** : le Dévoluy, **page 13**
- 📍 **Piste 4** : les sols polygonaux, **page 14**, il faut que je fasse attention à bien éviter de marcher dessus, j'ai lu qu'ils sont fragiles. Je peux les observer sans danger depuis la puce verte.
- 🏠 **Piste 5** : le refuge Napoléon, **page 15**




INSTRUCTIONS

Choisis un lieu où poursuivre ton enquête parmi les cinq ci-dessus. Repère-toi grâce à la carte au dos du livret, et dirige-toi au bon endroit avant de te rendre à la page correspondante.

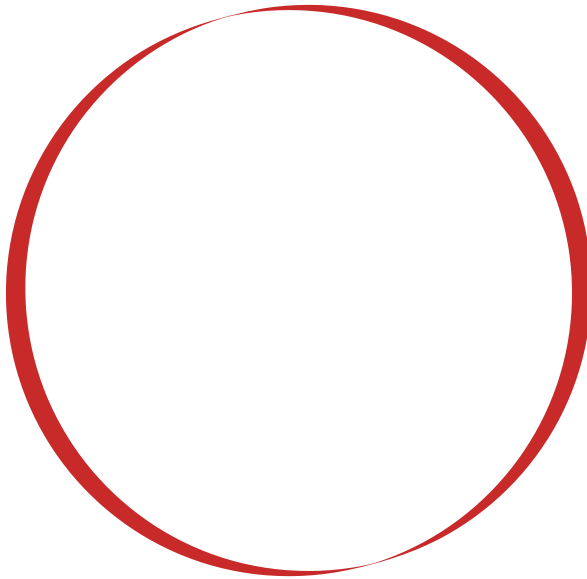


Le col du Noyer

Le berger parle du **col du Noyer** dans son message. Je dois me rendre à cette table pédagogique pour trouver l'un des gardiens du col, en consultant ma carte.



**Trouve le mammifère qui y est caché.
Dessine-le et écris son nom.**



INSTRUCTIONS

Dessine ta réponse dans la bulle, complète le nom et rends-toi **page 17**.

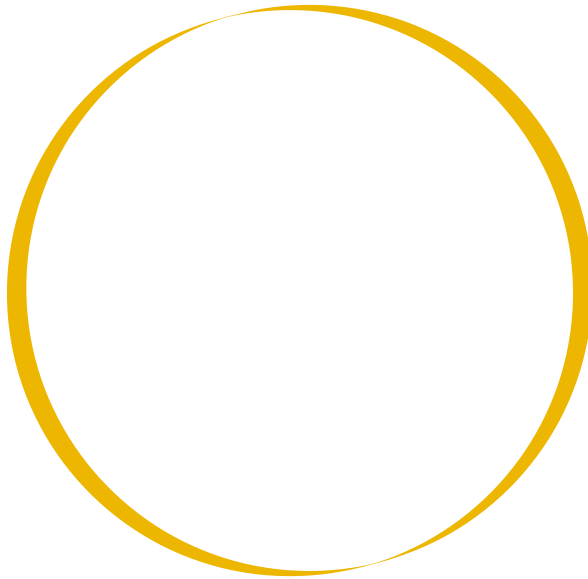


Le Champsaur

Le berger parle du **Champsaur** dans son message. Je dois me rendre à cette table pédagogique pour trouver l'un des gardiens du col, en consultant ma carte.

**Trouve la plante qui est cachée.
Dessine ses 4 pétales et écris son nom*.**

*Indice : son nom est inscrit sur la table "Champsaur et Valgaudemar"



4 pétales c'est un critère de reconnaissance qui caractérise toute une famille :
Les brassicacées.

La carotte que tu connais sans doute un peu mieux fait partie de cette famille !

INSTRUCTIONS

Dessine ta réponse dans la bulle, complète le nom et rends-toi **page 20**.

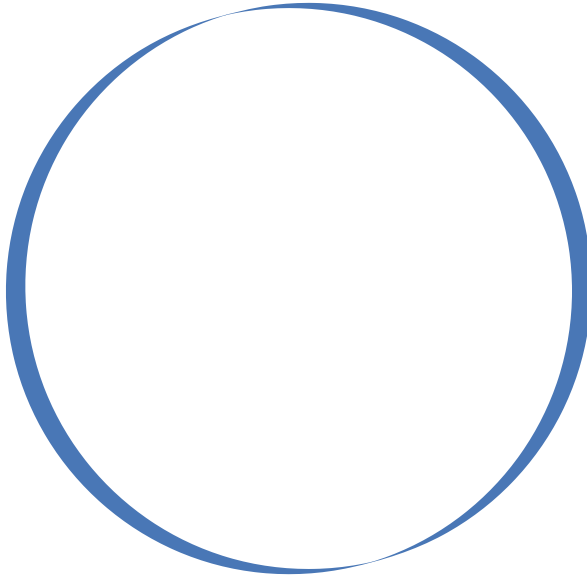


Le Dévoluy

Le berger parle du **Dévoluy** dans son message. Je dois me rendre à cette table pédagogique pour trouver l'un des gardiens du col, en consultant ma carte.

Trouve la plante qui est cachée grâce à la clé de détermination en pages 22 et 23. Dessine-la et écris son nom*.

**Indice : Sa tige est souple et sans bois. Elle mesure environ 70 cm. Ses feuilles sont lobées et épineuses. Ses fleurs sont blanches.*



INSTRUCTIONS

Dessine ta réponse dans la bulle, complète le nom et rends-toi **page 25**.

Les sols polygonaux

Le berger parle des **sols polygonaux** dans son message. Je dois me rendre à cette table pédagogique pour trouver l'un des gardiens du col, en consultant ma carte.

**Trouve le rapace qui est caché.
Dessine son bec et écris son nom.**

*Indice : pour reconnaître ce rapace observe la forme de sa queue :



Milan royal



Aigle royal



Gypaète barbu



INSTRUCTIONS

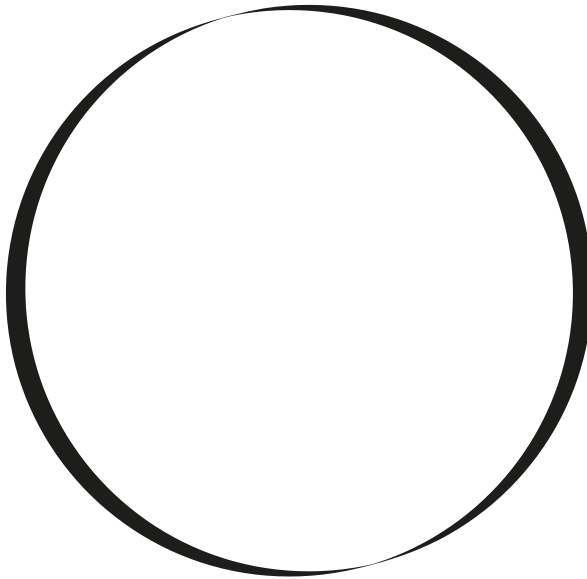
Dessine ta réponse dans la bulle, complète le nom et rends-toi **page 27**.

Le refuge Napoléon

Le berger parle du **refuge Napoléon** dans son message. Je dois me rendre à la table pédagogique devant le refuge pour trouver l'un des gardiens du col, en consultant ma carte.

**Trouve le papillon qui est caché.
Dessine ses ailes et écris son nom*.**

*Indice : pour trouver son nom, utilise les informations de la science participative sur les papillons que tes grands parents t'ont donné en page 18.



INSTRUCTIONS

Dessine ta réponse dans la bulle, complète la case et rends-toi **page 31**.



Les régimes alimentaires

Les animaux se nourrissent tous pour être en forme. Ils ont chacun leur régime et leur place dans la chaîne alimentaire.

Les herbivores

se nourrissent
exclusivement de végétaux.

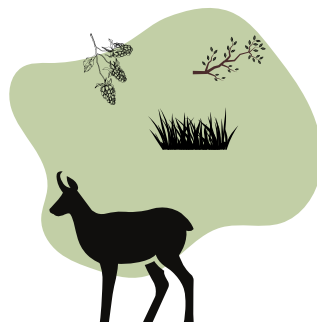
Ils se nourrissent d'herbes dans les champs, de feuilles, de bourgeons, jeunes pousses, ou encore des lichens, notamment l'hiver.

Qui ?

Des ongulés, qui marchent sur 2 doigts et ruminent :

- Les grands herbivores sauvages : chamois, chevreuils, cerfs, bouquetins, mouflons.
- Les animaux domestique d'élevage : vaches, brebis, chèvres.

Des petits herbivores : lièvre brun, lièvre variable, lagopèdes alpins ou téttras lyre en hiver.



Les carnivores

se nourrissent
essentiellement de viande.

En principe, ils ne sont la proie d'aucun autre animal. On dit qu'ils sont au sommet de la chaîne alimentaire. En France, ils sont souvent protégés car les humains les ont longtemps chassés, jusqu'à extinction de leurs espèces. C'est le cas des lynx boréal, des loups, des aigles.

Mais, il y a aussi de plus petites espèces comme l'hermine.



INSTRUCTIONS

Tu n'as pas suivi le bon régime alimentaire, retourne **page 29** et suis le bon chemin.

La marmotte

C'est une **marmotte** !

– Salut jeune humain !

– Bonjour marmotte, je suis très content de te rencontrer. C'est génial je peux même te parler.



– Ça tombe bien, tu vas pouvoir m'aider. J'ai une copine marmotte qui aimerait faire la montée du col du Noyer. On voit des cyclistes tous les jours ici et je crois qu'elle rêve d'être à leur place. Est-ce que tu saurais me donner les bonnes informations à lui transmettre ?

A quelle altitude sommes-nous ?

Si tu montes depuis le village du Noyer à vélo jusqu'ici, combien de kilomètres et de dénivelé positif parcours-tu ?

Altitude

Kilomètres

Dénivelé positif*

*Le dénivelé positif, c'est la différence entre l'altitude de départ et d'arrivée.

INSTRUCTIONS

Donne tes réponses dans les cases et rends-toi **page 30**.



Science participative des papillons

LE PROTOCOLE



En randonnée, j'observe,
détermine et compte les
papillons



Je m'aide des images pour
les identifier



Je note pour chaque
espèce le nombre maximum
observé en même temps



En rentrant je saisis mes
observations sur :
obj.mnhn.fr



Observatoire
de la Biodiversité
des Jardins


FICHE DE COMPTAGE

Lieu : Date :

Les papillons de l'Observatoire

Inscrit le nombre de papillons observés dans les cases

	Apollon
	Myrtil
	Petite tortue
	Paon du jour
	Citron
	Aurore

	Machaon
	Demi-deuil
	Sylvain
	Gazé
	Silène
	Cuivré



VIGIENATURE
Un réseau de citoyens
qui fait avancer la science



INSTRUCTIONS

As-tu réussi à déterminer le papillon découvert ? Reviens **page 15** pour écrire le nom du papillon.



Le lièvre

Ici, se rencontrent deux lièvres.

Le lièvre brun
reste foncé toute
l'année.



Le lièvre variable
change de couleur en
hiver. Il devient blanc
pour se camoufler des
prédateurs sur la
neige.

Pour rester à la surface sur la neige, le lièvre variable a de très larges pattes recouvertes d'une grosse épaisseur de poils. Ainsi il a chaud et flotte comme avec nos raquettes.



Ses **crottes** sont claires et fibreuses (reste d'herbes ou rameaux coriaces). Souvent, il remange ses premières crottes pour bien assimiler les éléments nutritifs : il est caecotrophe.

Sur la neige on repère bien ses 4 pattes en forme de "Y". Il pose ses deux pattes avant (petites) puis lance ses pattes arrières en bondissant devant, ce qui nous donne le sens de sa marche.



Tu peux essayer de faire pareil, ce n'est pas évident.

INSTRUCTIONS

Tu n'as pas suivi les bonnes empreintes, retourne **page 30** et suis le bon chemin.

Le passage de Villars

Cette plante locale est un **passage de Villars**.



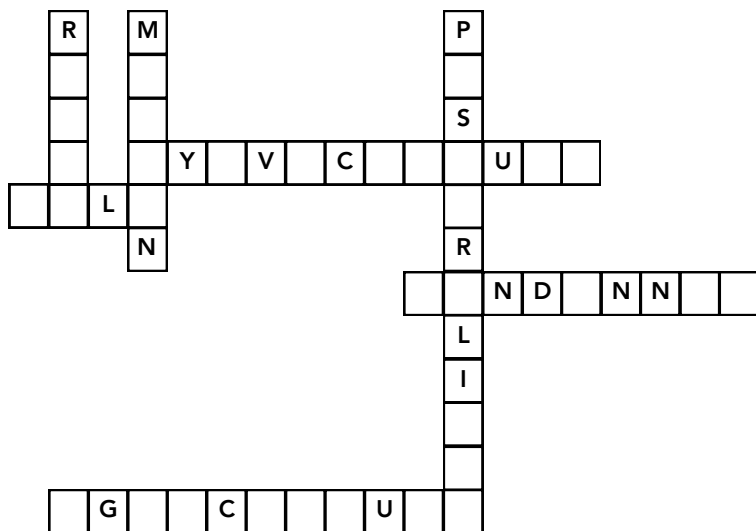
– *Magnifique ce point de vue, n'est-ce pas ? Je ne m'en laisserai jamais. Depuis des générations, mes aïeux passerages ont observé ce paysage. Et il a bien évolué. Je me pose tellement de questions en le voyant. Est-ce que tu saurais m'en apprendre plus ?*

Les humains ont façonné le paysage.

Pourrais-tu dire ce qu'ils font ?

Ouvre grand tes yeux et relève **dans le paysage** les activités humaines et éléments construits par l'être humain que tu peux deviner.

Inscrit-les dans les cases.



INSTRUCTIONS

Complète les cases avec tes réponses et rends-toi **page 28**.

Bonus : Prends le temps de dessiner le paysage **page 41**.

Le parcours du papillon

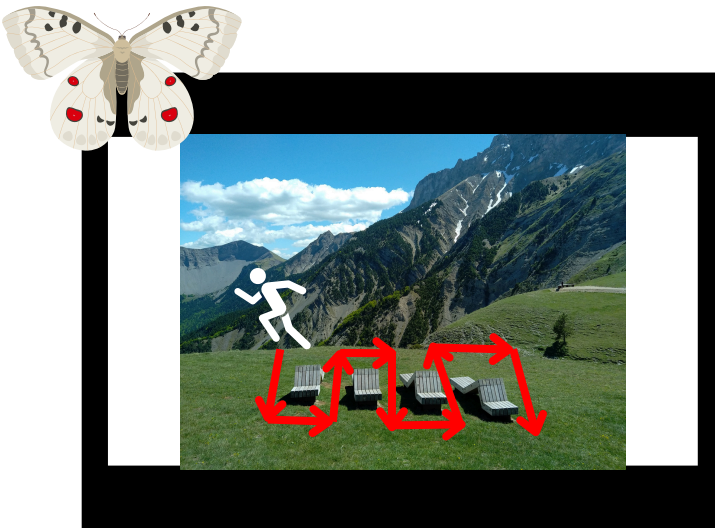
REPONSE DE LA PAGE 31

Napoléon - 1821 - fortune - accueil - refuges - montagnes -
incendie - - reconstruit

– Je comprends mieux l'Histoire maintenant. Vous aimez les aventures, vous les humains. Pour que tu puisses continuer la tienne, je vais te montrer une étape clé de ton parcours.

Le papillon Apollon prend son envol et slalome entre les transats.

1. Rends-toi à l'endroit de la photo.
2. Cherche un chiffre caché dans cette zone.
3. Reproduis la même action que le papillon.

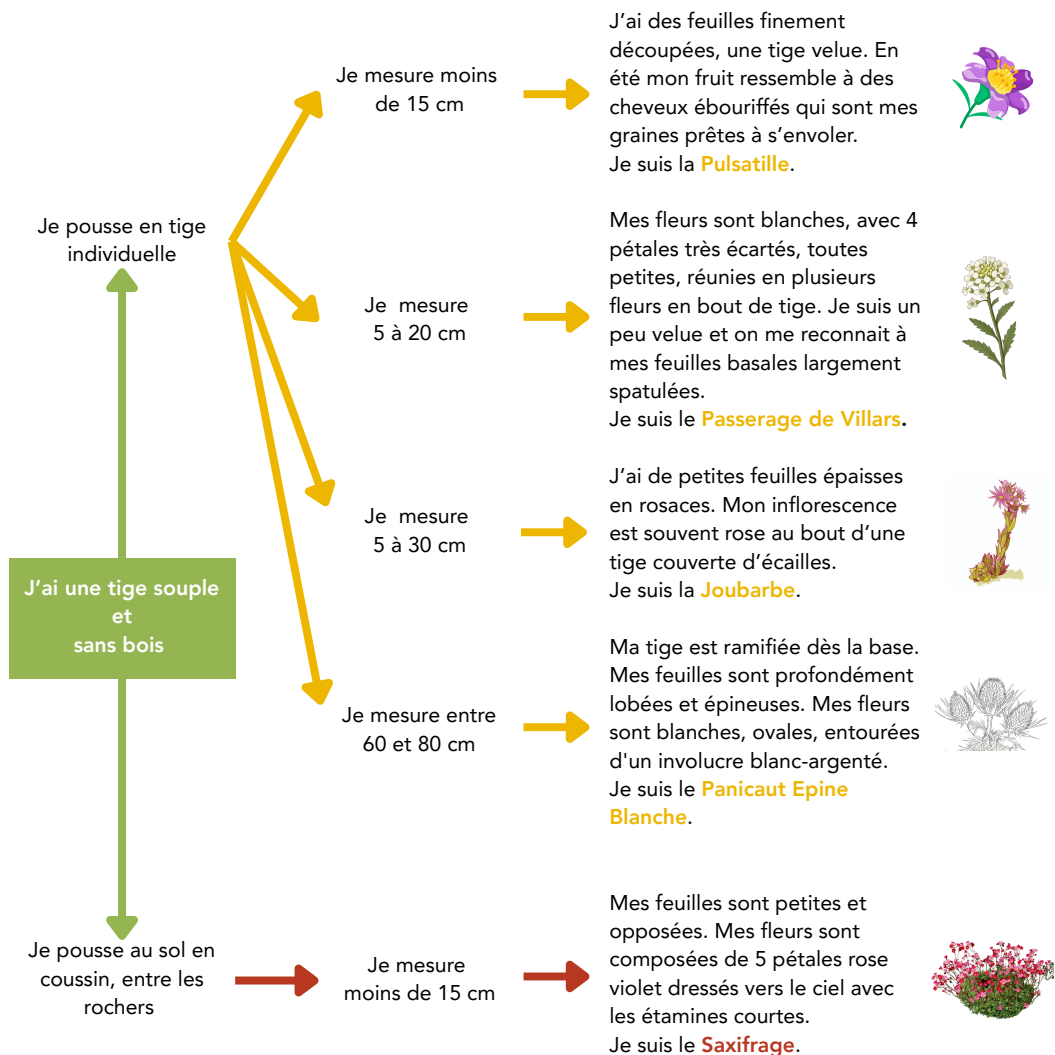


INSTRUCTIONS

Bravo tu as trouvé un élément du parcours, entraîne-toi à le faire ! Puis, rends-toi à la page 34.



Clé de détermination des plantes

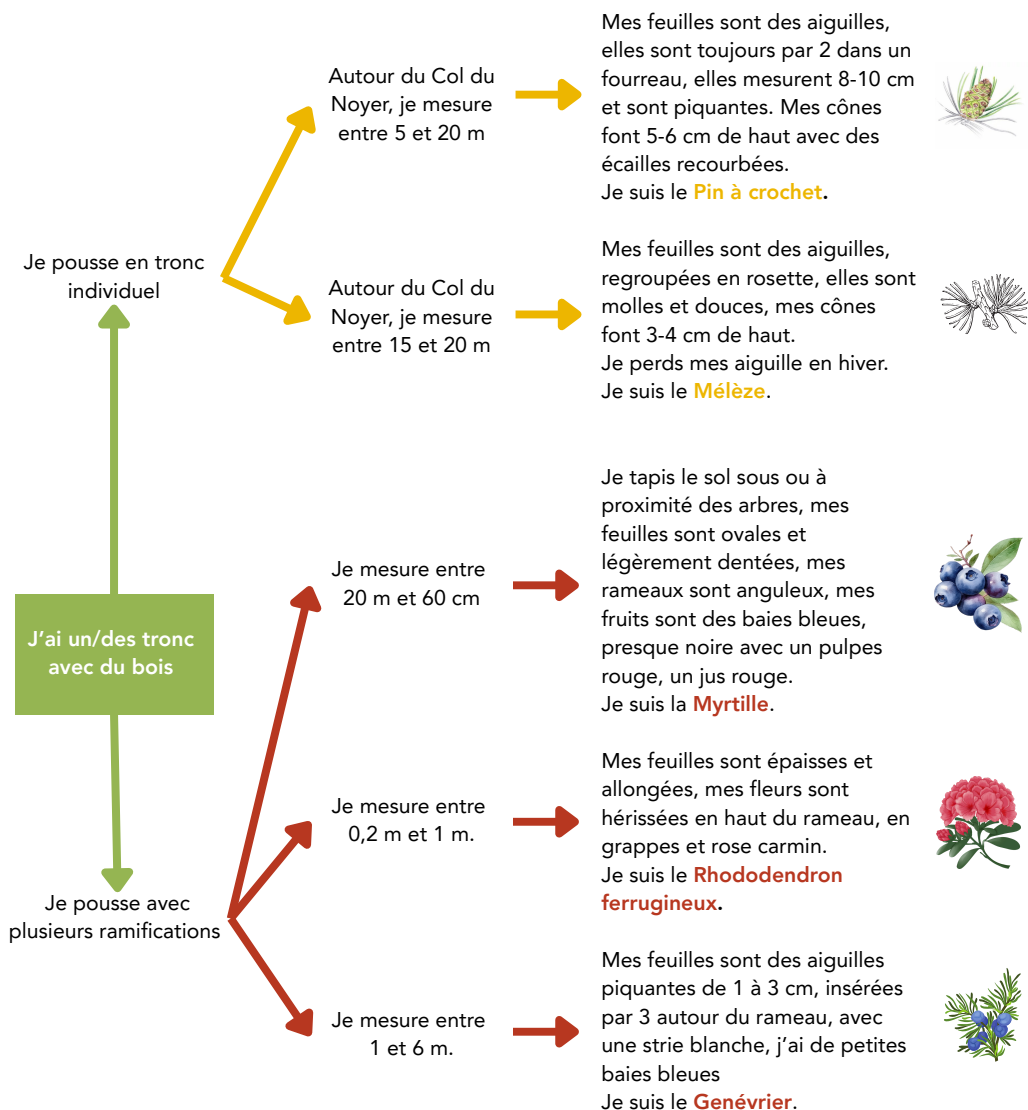


INSTRUCTIONS

As-tu réussi à te servir de la clé de détermination ? Reviens **page 13** pour écrire le nom de la plante.



Clé de détermination des plantes



INSTRUCTIONS

As-tu réussi à te servir de la clé de détermination ? Reviens **page 13** pour écrire le nom de la plante.



Le chamois

Peut-être as-tu aperçu cette silhouette ? Il s'agit du chamois, c'est un sprinteur des cailloux hors-paire. Avec son coeur 6 fois plus gros que le nôtre, il peut enchaîner les montées et les descentes à toute vitesse.



Ses sabots sont adaptés :

- aux pierres comme les chaussons d'escalade
- à la terre comme nos crampons
- à la neige car ils sont pourvus d'une membranes entre les deux doigts qui fait office de raquettes.

Il reste à proximité des falaises pour se défendre des prédateurs terrestres moins agiles que lui.



Il fait des crottes sombres et allongées. Lorsqu'on les casse, on observe bien les restes d'herbe. Elles mesurent environ 1,5 cm.



Reste loin de lui pour ne pas le déranger. Il va sans doute t'avertir si tu es trop prêt en sifflant.

INSTRUCTIONS

Tu n'as pas suivi les bonnes empreintes, retourne **page 30** et suis le bon chemin.

Le Panicaut Epine blanche

C'est un **Panicaut Epine blanche**, un chardon blanc protégé au niveau national.



– *Je ne suis pas seul ici. Il y a plusieurs de mes congénères au col du Noyer. Si tu cherches un point de vue sur le Dévoluy, prends le sentier qui démarre à cette photo et élève-toi. Peut-être me trouveras-tu sur le chemin. Tu peux me prendre en photo.*



– *Quel est le nom de ce sommet, il parait qu'il est légendaire.*



Nom du sommet

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

Altitude :

--

INSTRUCTIONS

Suis le sentier indiqué et découvre la réponse sur une table. Donne ta réponse dans les cases et rends-toi **page 33**.

Le parcours de la marmotte

REPONSE DE LA PAGE 30

Lièvre
Chamois

Loup
Tétras lyre
Marmotte

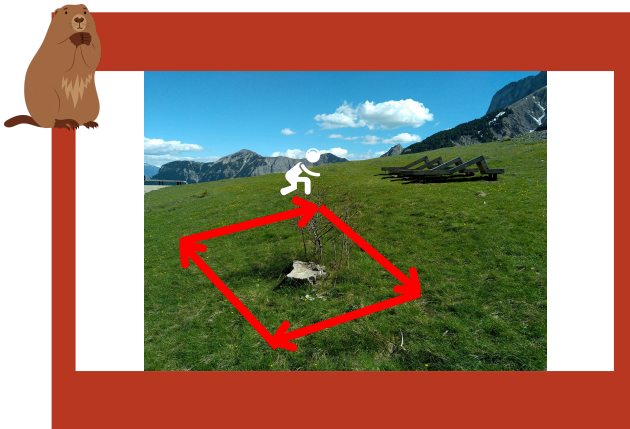
Je trouve enfin la marmotte au bout de ses traces.



– Laisse-moi te montrer quelque chose qui pourrait t'aider dans ton enquête.

La marmotte se baisse et marche accroupie, elle contourne un rocher.

1. Rends-toi à l'endroit de la photo.
2. Cherche un chiffre caché dans cette zone.
3. Reproduis la même action que la marmotte.



INSTRUCTIONS

Bravo tu as trouvé un élément du parcours, entraîne-toi à le faire ! Puis, rends-toi à la page 34.




L'aigle royal

Une ombre passe au-dessus de moi. C'est un **aigle royal** ! Quel animal magnifique ! En planant, il descend et se rapproche de moi.






– Hey l'ami, me dit-il, tu es en pleine ascension.
 – J'essaye de prendre de la hauteur pour trouver des indices pour ma quête.
 – En parlant d'indice, regarde en bas. Il y a de drôles de polygones dans l'herbe. Je n'ai jamais compris d'où cela pouvait provenir. Tu saurais m'expliquer ?

Peux-tu expliquer d'où viennent les polygones sur le sol du col du Noyer ? Complète le rébus.

Cette histoire se passe il y a plus de   . Il fait très  .

L'   le   le.

Sous l'action du  L , le sol se fend en  .

    .

Les cailloux présents sur le sol sont  C vers ces fissures.

Les        sont ainsi bien dessinées et perdurent dans le temps.

INSTRUCTIONS

Donne ta réponse et rends-toi page 29.

Le parcours du passage

REPONSE DE LA PAGE 20

*maison.
Agriculture, pastoralisme, sylviculture, vélo, randonnée, route,*

– Tu es un fin observateur, tu m’as appris beaucoup de choses, merci. A mon tour de te montrer quelque chose. C’est important pour résoudre ton énigme.

Le passage de Villars se met à sauter sur place 10 fois.

1. Rends-toi à l’endroit de la photo.
2. Cherche un chiffre caché dans cette zone.
3. Reproduis la même action que le passage de Villars.



INSTRUCTIONS

Bravo tu as trouvé un élément du parcours, entraîne-toi à le faire ! Puis, rends-toi à la page 34.

L'aigle royal

REPONSE DE LA PAGE 27

Cette histoire se passe il y a plus de 20 000 ans. Il fait très froid. L'eau dans le sol gèle. Sous l'action du gel, le sol se fend en formes géométriques. Les cailloux présents sur le sol sont poussés vers ces fissures. Les formes géométriques sont ainsi bien dessinées et perdurent dans le temps.

– Merci, j'ai enfin compris ce phénomène étrange. C'est incroyable ! Suis-moi, j'ai quelque chose à te montrer.

Comme lui lorsqu'il chasse, pour ne pas me faire distancer, je dois suivre le chemin de sa nourriture, en trouvant toutes ses proies.



INSTRUCTIONS

De gauche à droite, traverse uniquement les cases qui représentent la nourriture de l'aigle royal et rends-toi à la page indiquée au bout.

La marmotte

REPONSE DE LA PAGE 17

L'altitude du col du Noyer est 1664 m.
 Au départ du village du Noyer jusqu'au col, il a y 7,5 km et 616 m de dénivelle positif.

Je donne mes réponses à la marmotte.

– Oh là là, c'est une sacrée montée. Merci mon ami. Je vais pouvoir partager cette information avec ma copine. Suis-moi.

J'essaye de la suivre mais elle va beaucoup trop vite et je perds sa trace.



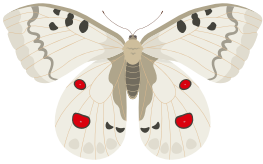
INSTRUCTIONS

Suis les traces correspondant à la marmotte et rends-toi au numéro de page. Bonus : devine à qui appartiennent les autres traces.

Le papillon

C'est un papillon Apollon. Il aime les espaces ouverts comme ici. Il se pose délicatement sur ma main.

Un espace ouvert signifie qu'il n'y a pas de couvert forestier, comme les prairies.



– Tu as vu ce refuge ? J'entends souvent parler de ce Napoléon. J'ai compris quelques bribes de cette histoire. Est-ce que tu pourrais m'aider à la compléter ?

Complète l'histoire du refuge Napoléon

Il y a bien longtemps, un célèbre personnage nommé _____ a marqué l'Histoire de France. À sa mort, en _____, il a légué une partie de sa _____ aux habitants du Dauphiné, pour les remercier de leur _____ chaleureux quand il est revenu de l'île d'Elbe.

Avec les 50000 francs reçus, le Conseil général des Hautes-Alpes a construit des _____ pour les voyageurs qui traversaient les _____.

La route du col du Noyer a été ouverte en 1850, et le refuge a vu le jour en _____. Malheureusement, _____ un _____ a détruit le bâtiment en 1947, mais il a été _____ l'année suivante.

Depuis, ce refuge continue d'accueillir les amoureux de la nature et des montagnes.



INSTRUCTIONS

Une fois que tu as complété l'histoire avec les bons mots, rends-toi à la page suivante : les deux derniers chiffres de l'année de la mort de Napoléon.


Le parcours de l'aigle royal

REPONSE DE LA PAGE 29

C'est impressionnant n'est-ce pas ? L'aigle royal mange en majorité des marmottes, mais il peut aussi attraper des faons, de petits chamois ou des petites proies telles que des lièvres, reptiles, campagnols, têtards lyre...




– Tu es rapide sur tes deux jambes. Tu devrais monter tout là-haut à la Tête du Tourneau. Tu ne le regretteras pas (l'ascension de la tête du Tourneau est une option). Et j'en profite pour te montrer un élément dont tu vas te resservir pour trouver la résolution de ton aventure.

L'aigle royal se pose sur la source du tunnel  sur **une serre (patte de l'aigle)** et patiente en équilibre **30 secondes**.



1. Rends-toi à l'endroit de la photo.
(⚠ ne prends pas le sentier du facteur)
2. Cherche un chiffre caché dans cette zone.
3. Reproduis la même action que l'aigle.

INSTRUCTIONS

Bravo tu as trouvé un élément du parcours, entraîne-toi à le faire ! Puis, rends-toi à la **page 34**. Bonus : Prends de la hauteur et monte à la tête du Tourneau  (il faut environ 1h pour faire l'aller-retour).

Le parcours du chardon blanc

REPONSE DE LA PAGE 25

Ce sommet est le Grand Ferrand (2758 m).

– Ils sont majestueux ces sommets du Dévoluy, merci de m’avoir apporté ce nom. Je vais te partager un secret. Il y a un rocher de l’autre côté du chemin. Positionne-toi devant le rocher. Puis, réalise un **relai entre le rocher et trois éléments** du paysage en touchant le rocher et l’élément à chaque passage.

1. Rends-toi à l’endroit de la photo.

2. Cherche un chiffre caché dans cette zone.

3. Reproduis l’action présentée par le Panicaut Epine Blanche.



INSTRUCTIONS

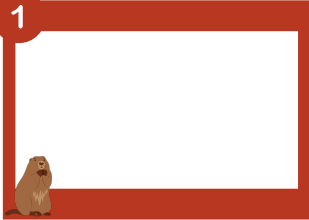




Bravo tu as trouvé un élément du parcours, entraîne-toi à le faire ! Puis, rends-toi à la page 34.

Notes d'enquête



Je viens de vivre quelque chose d'incroyable. J'arrive à communiquer avec les animaux et végétaux. Ils essayent de me faire comprendre quelque-chose.

Pour chaque animal et végétal, observe bien la zone de l'action et trouve un chiffre caché. Note-le dans la bonne case.

1 	2 	3 
4 	5 	

INSTRUCTIONS

→ Si tu n'as pas trouvé tous les éléments, alors poursuis ton enquête et retourne **page 10** pour suivre une nouvelle piste.

→ Si tu as trouvé tous les éléments, bravo tu es un fin enquêteur. Rends-toi **page 35** pour réaliser le défi final.



Défi final






J'ai fouillé chaque zone d'enquête et j'ai rencontré des animaux et des végétaux. Ils m'ont montré des actions que j'ai reproduites.

Maintenant que je connais les cinq mouvements à réaliser, je vais faire le parcours dans le bon ordre.

A TON TOUR

Tu connais les 5 mouvements du défi. Regarde la page précédente pour savoir dans quel ordre les réaliser. Reproduis le parcours le plus vite possible.

Attention : reste bien sur les sentiers et regarde à gauche et à droite en traversant la route.

-  • Si tu mets moins de 10min : tu es un lièvre, rien ne t'arrête, ta rapidité et tes astuces sèment tes poursuivants.
-  • Si tu mets entre 10 et 15min : tu es un loup, tu es le super prédateur, rien ne te fait peur, et s'il faut poursuivre une proie, tu es le meilleur.
-  • Si tu mets plus de 15min : tu es une marmotte, pas besoin de courir vite, le terrier n'est pas loin s'il faut se cacher.

INSTRUCTIONS

Réalise le parcours dans un temps record. Une fois terminé, rends-toi **page 38**.



Le loup

Le loup est un grand prédateur. Il a toujours fait peur aux humains car il impressionne et peut s'attaquer aux troupeaux. C'est pourtant un animal sauvage qui se méfie de nous car nous l'avons toujours chassé.

Sa trace dans la neige se distingue. Ses pas sont éloignés d'environ 0,60 m les uns des autres. Sa voie est droite, les pas sont alignées.



Tu croieras peut-être ses crottes : elles sont longues de 10 à 20 cm, souvent grisonnantes, il peut y avoir des poils et souvent des os à l'intérieur.

En montagne, le métier de berger est de retour, pour surveiller les troupeaux. Ils s'appuient de chiens de protection (bergers des Pyrénées : Patou ou bergers d'Anatolie : Kangal) pour se défendre des attaques de loup.

Adopte une posture bienveillante envers les bergers et comporte-toi prudemment à l'approche des troupeaux, comme dans les consignes en page 37.

INSTRUCTIONS

Tu n'as pas suivi les bonnes empreintes, retourne **page 30** et suis le bon chemin.



Se comporter face aux troupeaux

Les troupeaux en montagne sont souvent protégés par des chiens. Leur mission est de faire fuir les grands prédateurs. Lorsque tu t'approches trop près, ils t'assimilent à une menace. Ils intimident mais ne sont pas là pour te faire du mal.



Quelques conseils

- 1 **Repère les troupeaux:** de fin mai à début Octobre, garde un oeil attentif autour et au-dessus de toi. Si tu vois un troupeau, **cherche un passage où tu vas pouvoir le contourner.**
- 2 **Ralentis ton rythme:** courir les excite. Ne fuit pas.
- 3 **Avertis-les de ta présence:** en chantant ou en parlant fort : "hého les chiens, je suis là..." En journée, les chiens se "reposent" de leur nuit au travail, il se peut qu'ils soient couchés au sol et que tu les confondes avec le troupeau mais ils sont bien là. Ils ne vont peut-être pas te voir arriver et **il ne faut pas les surprendre** une fois que tu seras proche ou dans le troupeau. Ils vont venir à ton contact, peut-être même en criant, c'est leur façon de faire. **Laisse-les venir à toi pour te sentir.** Détends-toi et parle leur, ça les apaise. "Salut les chiens, vous avez bien travaillé cette nuit ? Vous n'êtes pas trop fatigués ? Vous êtes bien ici, dis donc votre troupeau est magnifique".
- 4 **Mets un objet entre toi et eux pour faire connaissance :** Tu as sans doute un couvre chef ou un sac à dos. **Retire-le délicatement et tends-leur.** ils vont te sentir à distance par cet objet, mieux t'identifier et ça va te rassurer.

Désormais, ils devraient te faire confiance et te laisser passer, contourne le troupeau en leur parlant et salue-les en partant doucement. Ils vont peut-être te suivre quelques instants, dis-toi que c'est parce qu'ils sont contents d'avoir ta compagnie.

INSTRUCTIONS

Tu sais comment te comporter face au troupeau du berger. Tu peux continuer ta quête **page 6.**

La révélation

Bravo tu viens de réussir le défi sportif !

Wouhou, ma tête tourne, mon coeur palpite...

Les arbres autour de moi rapetissent, les voitures disparaissent, les panneaux aussi, la route se transforme en terre, le refuge rajeunit.

J'ai remonté le temps ! Ce défi sportif était magique.



Je me retrouve un peu plus bas sur l'ancien chemin muletier qui montait jusqu'au col avant que la route soit construite. Il y a une cloche. Je me souviens avoir lu qu'à l'époque, elle permettait de signaler au gardien du refuge que quelqu'un montait. Si le marcheur tardait trop, le gardien pouvait intervenir. Je l'actionne pour m'annoncer.

Je marche sur ce chemin très raide. Puis, j'arrive au col. Je me rends au refuge. Le gardien ne paraît pas étonné de me voir, même si mes vêtements de montagne modernes dénotent avec l'époque. Il me donne un petit coffret.

- Ce coffret t'attendait, il ne te reste plus qu'à l'ouvrir. Tu découvriras ce que tu es venu chercher.



INSTRUCTIONS

Rends-toi au refuge Napoléon, trouve le coffre et tente de déchiffrer la combinaison. Tu disposes de tous les indices dans ce livret (si besoin d'aide, retourne la page et lit le message ci-dessous).

Si tu as ouvert le coffre, bravo, tu peux te rendre **page 40**.



Quelques recommandations :

- Il y a une seule combinaison possible, inutile de forcer le cadenas.
- Une fois la solution trouvée, remets le cadenas en place et mélange-le pour les prochains joueurs.

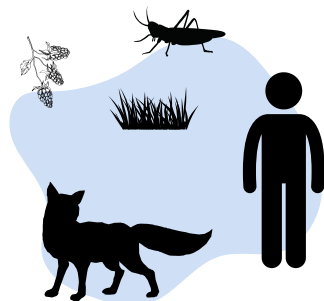


Les régimes alimentaires

Les omnivores mangent de tout, des végétaux en tous genres et de la viande.

Nous les humains sommes omnivores.

Nous ne sommes pas les seuls, il y a les marmottes aussi (en plus de l'herbe, elles mangent des oisillons, vers, escargots, insectes), ou encore les sangliers, blaireaux et renards.



Quelques conseils

Si nous mangeons de tout, il est important de réfléchir à ce que nous mettons dans notre assiette. Lorsque notre nourriture est équilibrée, variée et locale, nous prenons soin de notre corps et nous faisons attention à notre impact sur l'environnement.

Avant de partir en montagne, on peut réfléchir à notre pique-nique, le faire nous-même avec des produits sains, sans emballage.



Une fois le pique-nique terminé, on regarde autour de nous pour vérifier qu'il ne reste pas de déchet (papier, emballage plastique, reste de fruit).

Les peaux de banane ou les pelures d'orange ne sont pas bien détruites, apportent des produits chimiques et polluent visuellement.



INSTRUCTIONS

Tu n'as pas suivi le bon régime alimentaire, retourne **page 29** et suis le bon chemin.

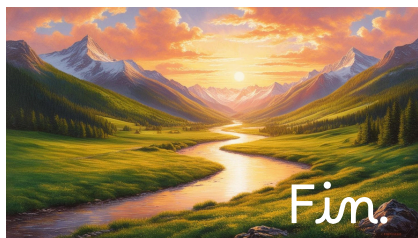
Retour à la maison

Je suis de retour à mon époque. Il commence à se faire tard. Je ne veux pas inquiéter papi et mamie. Je reprends le chemin de la maison.

Mon esprit est ailleurs, je repense à toute cette histoire. Etait-ce réel ? Ai-je bien parlé à des animaux et des plantes. Et ce berger, ai-je découvert son secret, qui était enfermé dans le tiroir de mes grands-parents ?

Je sens le bonheur d'avoir mené ma mission à bien. Lorsque j'arrive à la maison, je me dis que je vais garder cette aventure pour moi. Ce sera mon petit secret partagé avec ce berger disparu. Je remets le carnet dans le tiroir du grenier. Demain, je chercherai une nouvelle quête à mener. A l'avenir, je demanderai à mes grands parents de me faire découvrir les autres grands cols du département, je sens que de nouvelles aventures m'attendent.

J'ai aussi découvert ce qu'est un E.N.S, je vais pouvoir en parler autour de moi et repérer leur logo à chaque fois que je passe à proximité de l'un d'entre eux lorsque je me déplacerai en France.

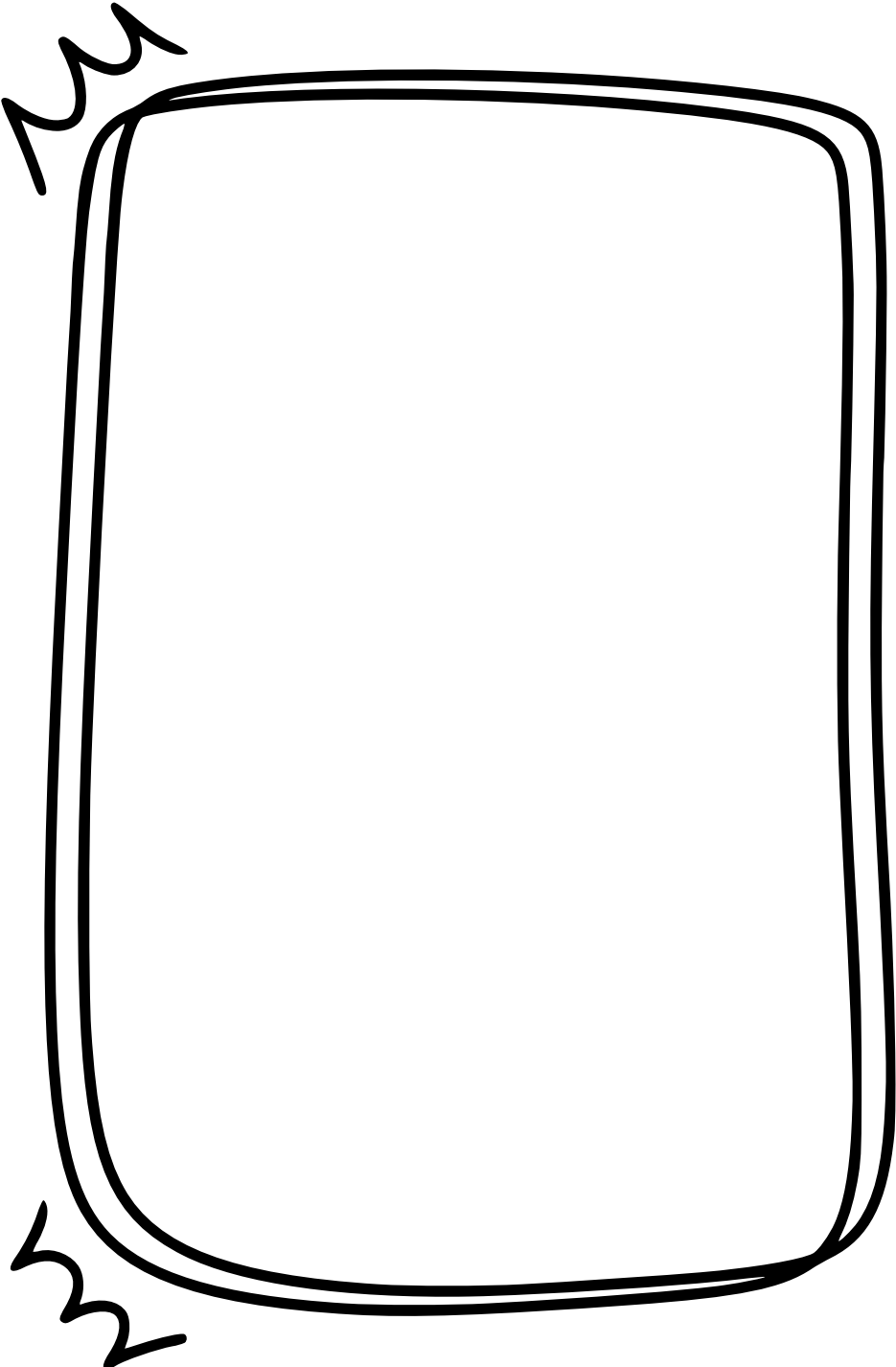


**Donne-nous ton avis
sur le jeu !**

Flashe ce QR code et
complète l'enquête de
satisfaction :



Dessine le paysage



Les règles de l'Espace naturel sensible

1. Avant de partir la météo, tu consulteras

Petite astuce : sur l'application Windy tu peux comparer les prévisions de plusieurs modèles météo et ainsi te faire une meilleure opinion.



2. A ton accès, tu prêteras attention

Comment souhaites-tu te rendre au col du Noyer ?

A pied pour une randonnée, le trek GR93 ou le trail mythique du col du Noyer : depuis le village du Noyer, de St Etienne en Dévoluy, ou depuis Chaudun (via col de Gleize ou depuis le village de Rabou).



A vélo de route : si tu souhaite te comparer à Richard Carapaz par Le Noyer ou à Pascal Simon par St Etienne en Dévoluy.

A VTT ou Gravel : comme Pauline Ferrand Prévost gravit La Grande traversée des Alpes.



En voiture en privilégiant le covoiturage ou **en moto** : par la D17.

En parapente : par les airs, mais ici d'habitude c'est du col que l'on décolle.

3. De tes capacités et sur l'itinéraire, tu t'informer

Tu es sur la **boucle découverte** du col du Noyer : 1,2 km et 50 m de dénivelés positif et négatif.

4. Bien équipé, tu sortiras

- Un sac à dos de 20 ou 30 litres
- Une paire de chaussures fermées, crantées
- Des vêtements adaptés à la météo (chaud, imperméable, respirant)
- 1 à 2 litres d'eau dans une gourde (évite les bouteilles en plastique)
- Une casquette
- Une paire de lunettes de soleil indice 3
- Un tube de crème solaire indice 50
- Quelques gourmandises
- Un petit sachet kraft
- Pour les personnes qui suivent un traitement médical, leurs médicaments ainsi que leurs posologies.



5. Ton téléphone, tu chargeras

Tu peux avoir besoin de ton téléphone en cas d'urgence. Avant de partir :

- **Vérifie ta couverture téléphonique** : Tu peux utiliser : monreseau mobile.arcep.fr
- **Charge ton téléphone** : en mode avion la batterie dure plus longtemps.



Numéro de secours en cas d'urgence seulement : **Appel : 112**

- Ce numéro ne fonctionne pas si tu n'as pas de couverture réseau. Si c'est le cas, rends-toi au refuge Napoléon ou envoie un SMS au 114 pour signaler ton souci et ta localisation.



Les règles de l'Espace naturel sensible

6. Les autres usagers, tu respecteras

Avec quelques gestes de courtoisie tout le monde se porte mieux et la montagne peut être partagée.

- Reste poli et courtois avec les autres usagers. Tu peux même dire bonjour, ça se fait bien en montagne et c'est agréable à l'oreille.
- Avec les bergers et autres professionnels, tu peux échanger quelques mots.



7. Les plantes et les animaux, tu protègeras

Reste sur les sentiers balisés et évite de couper les virages, cela abîme la végétation. **Sois discret.** Laisse la musique de ton téléphone ou enceinte, oublie ton drone et parle doucement.

Observe les plantes sans les couper. Tu peux les photographier pour souvenir.

Ne construit pas de cairns (tas de cailloux). Des personnes démontent les cairns qui jaillissent de terre car ils orientent souvent les marcheurs dans les zones de quiétude des animaux ou dans des endroits où les plantes détestent se faire piétiner.



8. Ton chien en laisse, tu garderas

Pense aussi à ramasser ses déjections. Ton chien est sans doute en bonne santé mais il peut transmettre des maladies au bétail et aux animaux sauvages qui règnent sur le site.

9. Aux chiens de protection, tu t'adapteras

Si tu ne connais pas le comportement à adopter face aux troupeaux et leurs chiens, rends-toi **page 37**.

Pense également à refermer les fils et barrières derrière toi. S'ils restent entre-ouverts, les bêtes peuvent s'échapper et les professionnels perdent leur temps à les retrouver.



10. Tes déchets, tu ramèneras chez toi

Le meilleur déchet, c'est celui qu'on ne crée pas. Confectionne ton casse-croûte et tes gourmandises. Alimente-toi de produits locaux et sains.

Ici, il n'y a pas de poubelle, car les oiseaux et les renards sortent les déchets pour s'amuser. Si déchets tu as, rapporte-les chez toi.

Tous les jours, le gardien du refuge redescend ses déchets, inspire-toi de lui et tu peux même **lui proposer ton aide pour descendre ceux que tu génères à sa buvette.**



11. De l'eau, tu prendras soin

Hydrate toi bien avec l'eau de ta gourde.

Émerveille-toi de l'eau des torrents, mais renonce à t'y baigner. En montagne cette ressource est rare. Elle alimente le réseau d'eau potable et est le milieu de vie d'un grand nombre de petites bêtes.

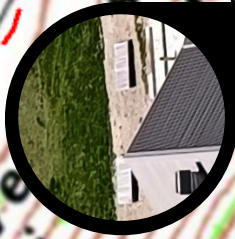
A titre d'exemple, tous les jours le gardien du refuge monte son eau en citerne pour ravitailler. Économisons-la. Si tu en as besoin, utilise les toilettes sèches du parking.



Le Col du Noyer

Légende

-  Départ 3 carrés en bois
-  Table Col du Noyer
-  Table Dévoluy
-  Table sols polygonaux (10min)
-  Table Champsaur
-  Refuge Napoléon
-  Option Sommet (40min)
-  Attention, chemins à ne pas emprunter



Source du tunnel

